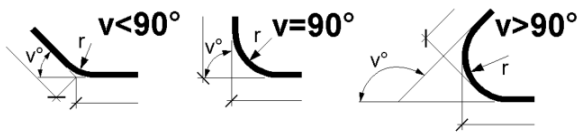


<p>A</p>	<p>B</p>	<p>C</p>	<p>D</p>	<p>E</p>	<p>EX</p>
<p>F</p>	<p>G</p>	<p>H</p>	<p>J</p>	<p>K</p>	<p>L</p>
<p>LX</p>	<p>M</p>	<p>N</p>	<p>NX</p>	<p>O</p> <p>Spiral sammantryckt Antal varv = X Stigning per varv = Y</p>	<p>Q</p> <p>x (yttre radie)</p>
<p>R</p> <p>$b=3,3y$</p>	<p>S</p>	<p>SH</p>	<p>SX</p> <p>Perspektiv</p>	<p>T</p>	<p>U</p> <p>Symmetrisk</p>
<p>V</p> <p>Symmetrisk</p>	<p>W</p>	<p>X</p> <p>Perspektiv</p>	<p>XX</p> <p>Perspektiv</p>	<p>Z</p>	<p><u>Klipplängder Special:</u></p> <p>S: $a+b+0,5y$ SH: $a+b+c+d+0,5y$ SX: $a+b+c+d+0,5y$-korr</p>



PRINCIP FÖR MÅTTSÄTTNING



TYPBLAD 2 A

PROJEKTNAMN

SIDA
1